

PROGRAMA DIÁRIO

QUARTA		
21h00	Saltimbanco da Charneca	Praça
22h30	O Alcaide Saúda os Mercadores	Cortejo
23h30	Folia	Praça
00h30	Infirmus Morbus	Praça
QUINTA		
15h00	A Donzela Vai à Guerra	Jardim dos Infantes
16h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
16h30	A Farsa do Mestre Pedro Pereira	Paço dos Robertos
17h00	O Tesouro	Jardim dos Infantes
17h30	Justas por El Rei D. João II	Liça
17h30	Alforria	Jardim dos Infantes
18h00	A Doença e a Morte	Praça
18h30	A Farsa do Mestre Pedro Pereira	Paço dos Robertos
19h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
19h00	Tudo por uma Donzela	Arqueiros d'El Rei
19h00	Demonstração de Armas	Praça
19h30	Justas por El Rei D. João II	Liça
20h00	Falcoaria . Voo de Galanteio	Praça
21h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
21h00	Saltimbanco da Charneca	Praça
22h00	A Chegada do Mestre	Praça
23h00	Ritual de Sacrifício	Praça
SEXTA		
10h00	Alvíssaras aos Petizes	Cortejo
21h00	Baile dos Petizes	Praça
21h30	Saltimbanco da Charneca	Praça
22h30	A Procissão	Estátua de D. Sancho
23h30	Tudo por uma Donzela	Praça
00h30	Espectáculo Saltarellus e A Rua'da	Praça
SÁBADO		
15h30	A Idade das Trovas	Lugar do Petiz
16h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
16h00	Justas por El Rei D. João II	Liça
16h30	A Donzela Vai à Guerra	Jardim dos Infantes
17h00	Alforria	Jardim dos Infantes
17h00	Saudações à Vila	Cortejo
17h30	A Idade das Trovas	Lugar do Petiz
18h00	A Farsa do Mestre Pereira	Paço dos Robertos
18h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
18h30	A Cura do Enfermo e a Visita ao Ospitall	Praça
19h00	Demonstração de Armas	Praça
19h30	Justas por El Rei D. João II	Liça
19h30	A Farsa do Mestre Pereira	Paço dos Robertos
20h00	Ceia	Alcaidaria
20h00	Falcoaria . Voo de Galanteio	Praça
20h30	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
21h30	Saltimbanco da Charneca	Praça
21h30	Tudo por uma Donzela	Jardim dos Infantes
22h30	Baile	Praça
00h30	Espectáculo Saltarellus e A Rua'da	Estátua de D. Sancho
DOMINGO		
15h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
15h30	A Idade das Trovas	Lugar do Petiz
16h00	Alforria	Jardim dos Infantes
16h00	Cantares	Praça
16h30	A Farsa do Mestre Pereira	Paço dos Robertos
17h00	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
17h00	Justas por El Rei D. João II	Liça
17h00	A Idade das Trovas	Lugar do Petiz
17h30	Baile dos Petizes	Praça
18h00	O Tesouro	Jardim dos Infantes
18h30	Esclarecimentos para Freiras e Parteiras	Estátua de D. Sancho
18h30	A Geringonça das Estórias	Jardim dos Infantes
19h00	Justas por El Rei D. João II	Liça
19h00	Saltimbanco da Charneca	Jardim dos Infantes
19h30	A Farsa do Mestre Pereira	Paço dos Robertos
20h00	Falcoaria	Praça
20h30	Tudo por uma Donzela	Jardim dos Infantes
20h30	Demonstração de Armas	Praça
21h00	Baile	Praça
22h00	Cortejo de Despedida	Praça

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO DO EVENTO
30 DE MAIO . QUARTA » 19H À 01H
31 DE MAIO . QUINTA . 14H ÀS 24H
1 DE JUNHO . SEXTA . 19H À 01H
2 DE JUNHO . SÁBADO . 14H À 01H
3 DE JUNHO . DOMINGO . 14H ÀS 23H

BILHETE
PRÉ-VENDA PULSEIRA \ 4,5€ (livre trânsito 5 dias) até 23 de maio
PULSEIRA \ 7€ (livre trânsito 5 dias)
PULSEIRA DIÁRIA \ 5€

BILHETE GRATUITO PARA CRIANÇAS ATÉ AOS 12 ANOS INCLUSIVE

CONTACTOS \ INFORMAÇÕES
249 839 442
mercados.feiras@cm-torresnovas.pt

ALUGUER DE TRAJES
5 DIAS . 20€ | 4 DIAS . 17€
3 DIAS . 13€ | 2 DIAS . 8€ | 1 DIA . 5€

Local \ Biblioteca Municipal
Gustavo Pinto Lopes
-
Horário \ 4ª » 11h-01h
5ª » 11h-24h | 6ª e sábado » 11h-01h
domingo » 11h-23h
(interrupção para almoço das 13h às 14h e jantar das 20h às 21h)
-

Natália Pinheiro
913 085 054 ou 916 850 393
ajdobidos@gmail.com

PARCEIROS



FEIRA DE ÉPOCA
· A SALVAÇÃO DO CORPO ·
MESTRE ANTÓNIO
FÍSICO-MOR DE D. JOÃO II

30 DE MAIO 2018
A 3 DE JUNHO

TORRES
NOVAS



Pelo nono ano consecutivo, as Memórias da História dão lugar à recriação dos mais importantes momentos do passado de Torres Novas.

De 30 de maio a 3 de junho, o centro histórico da cidade volta a recuar no tempo.

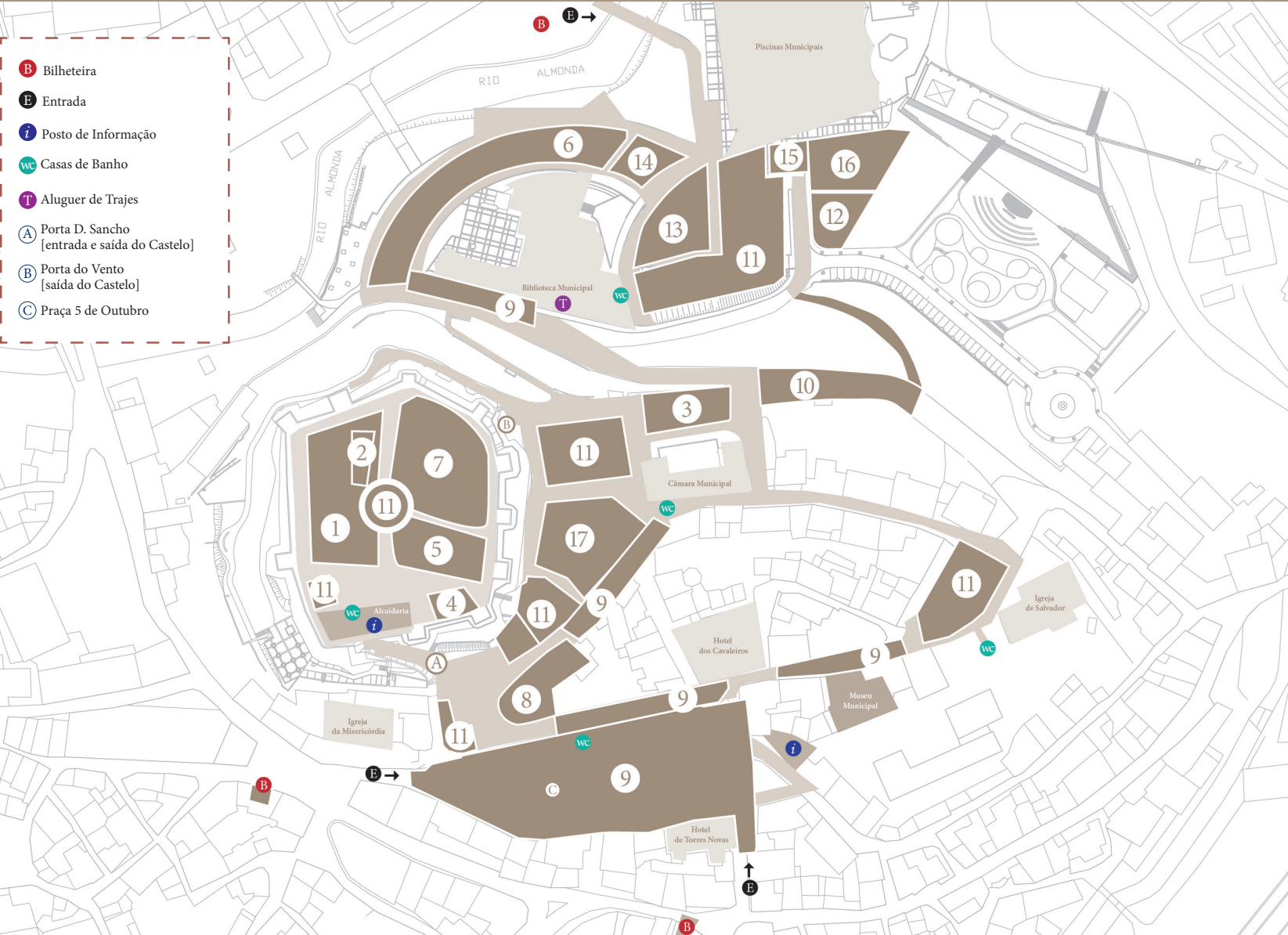
Depois da descoberta do mundo e dos prodígios e maravilhas dos povos, olha-se para o que é humano e já nada é estranho. Renascem saberes: físicos e cirurgiões percorrem o corpo e desvendam um outro mundo em que as desordens precisam, afinal, da mão humana.

Mestre António, judeu de Torres Novas e cirurgião da corte em finais de quatrocentos, vem à vila mostrar as novidades da arte de sarar feridas e curar os males.



www.memoriasdahistoria.pt

MAPA DO EVENTO



ÁREAS TEMÁTICAS

1 LUGAR DO PETIZ

30 MAIO E 1 JUNHO 19H-23H
31 MAIO, 2 JUNHO 16H-23H | 3 JUNHO 16H-21H
Dedicados aos mais novos, os jogos e brincadeiras de outrora trazem ao castelo a emoção dos primeiros passos do pequeno guerreiro.

2 POSTIGO DA TRAIÇÃO

30 MAIO E 1 JUNHO 21H-00H30, 31 MAIO 17H30-19H E 21H-23H30, 2 JUNHO 17H30-19H E 21H30-00H30
3 DE JUNHO 16H-20H
A derradeira passagem para o exterior das muralhas é um trilho obscuro e perigoso, onde são despejados os enfermos, desvalidos, órfãos e dementes.

3 A GUARDA DO ALCAIDE

Com a missão de proteger o centro do poder no concelho, a guarda do alcaide vive e treina na praça do castelo, sempre preparada para qualquer agressão do exterior e garantir a segurança dos aldeãos que se recolham à fortaleza.

4 FAZENDA DOS ANIMAIS

Este é um lugar de fantasia, aventuras e magia onde miúdos e graúdos podem conhecer os animais do reino.

5 AVES DE CAÇA

Neste espaço, o visitante poderá ter contacto com aves de presa, bem como aprender algumas curiosidades sobre os espécimes e ainda algumas técnicas de falcoaria.

6 MOURARIA

Excluída da circunscrição da vila, do lado de fora da muralha, a mouraria é o testemunho sempre presente do legado islâmico entre cristãos. As suas cores, aromas e sabores, os seus pregões, fazem deste espaço um lugar exótico e sedutor.

7 ARQUEIROS D`EL REI

Acampamento de arqueiros onde se recria a vida quotidiana através dos ofícios militares e civis da época.

8 PAÇO DOS ROBERTOS

Um espaço de lazer e interatividade onde os Robertos e Marionetas são os anfitriões.

9 MERCADO

Os mercadores da região acorrem para fazer seu negócio. A perspetiva da presença de muitas dezenas de curiosos aguça o pregão e multiplica o número de tendas e vendas que se erguem ao longo das ruas.

10 OSPITALL

31 DE MAIO E 1 DE JUNHO 21H-24H | 2 DE JUNHO 16H-19H; 21H-24H | 3 DE JUNHO 16H-20H
Lugar de recobro para enfermos e desvalidos. Cenário onde a doença e a morte são o quotidiano, mas também onde físicos e boticários usam das práticas medicinais mais recentes.

11 BODEGAS E TABERNAS

A modéstia e a carência destes tempos obrigavam a uma cozinha criativa e esforçada, adaptada aos produtos locais e ao critério férreo do não desperdício. Enchem-se as casas de pasto de novos aromas e sabores e todos são convidados a sentar-se à mesa.

12 GIGANTES DE CAÇA

30 MAIO E 1 DE JUNHO 19H-23H | 31 MAIO E 2 JUNHO 14H-23H | 3 DE JUNHO 14H- 22H
Vindos diretamente de terras germânicas, os gigantes de combate são os maiores e melhores cães de caça! Força, imponência e nobreza, tudo em cães gentis, dóceis e cuidadosos.

13 GHETTO

Aqui vivem seres portadores de problemas físicos, sensoriais ou mentais, considerados, quase sempre, como sinais da ira divina, taxados como “castigo de Deus”. Ghetto é a zona da “escória”, numa ideologia cómica e satírica.

14 LUDUS STRATEGI

30 MAIO E 1 DE JUNHO 19H-24H | 31 MAIO E 2 JUNHO 16H-24H | 3 DE JUNHO 16H- 22H
Numa época onde a estratégia, a astúcia e a destreza física eram fundamentais para fazer a diferença entre vencedores e vencidos, eis que surge, nesta área lúdica, um conjunto de jogos onde poderás defrontar os teus adversários e, com argúcia e destreza, ganhar os desafios.

15 TROCACUEIROS

30 DE MAIO E 1 JUNHO 19H-23H | 31 DE MAIO, 2 E 3 DE JUNHO 14H-23H
Neste espaço do recinto, as famílias poderão usufruir de uma estrutura criada a pensar no seu bem-estar e dos seus bebés. Aqui encontrará áreas dedicadas à higiene, à alimentação e às brincadeiras dos mais pequenos.

16 JARDIM DOS INFANTES

Aqui os mais pequenos terão sessões de histórias musicadas e poderão experimentar as vivências da época, enquanto se divertem a fazer desenhos com tintas naturais, a colorir e a tecer lâ, a disparar um trabuco, a fazer cota de malha e a superar jogos e desafios. Estas atividades e muitos outros espetáculos decorrem aqui.

17 LIÇA

Cavaleiros mais experimentados e homens de armas apeados revelam como o equilíbrio e a destreza podem ditar a glória ou a queda no campo de batalha. Arriscando a sua vida, estes fidalgos faziam demonstrações de bravura num jogo de preparação para a guerra.

PRINCIPAIS MOMENTOS DE RECRIAÇÃO HISTÓRICA

Um conjunto de experiências e momentos inesquecíveis, que nos levarão a reviver e a conhecer melhor a história local e nacional.

O ALCAIDE SAÚDA OS MERCADORES

QUARTA-FEIRA . 30 DE MAIO . 22H30

A Torres Novas chegam mercadores do reino. Há bom tempo. O Almonda corre cheio de fartos e gordos peixes. O Alcaide, D. Diogo Fernandes de Almeida, chama os homens-bons para os saudar. Nisto, uma mortandade súbita assola a vila. Instala-se o medo.

PERCURSO // Teatro Virgínia, Rua Alexandre Herculano, Praça 5 de Outubro

A DOENÇA E A MORTE

QUINTA-FEIRA . 31 DE MAIO . 18H

A doença grassa na vila. Há dezenas de mortos. Boticários, homens de fé e curandeiros são chamados de toda a parte para colocar saberes e remédios ao serviço da cura. Aos da vila não resta outra alternativa que não seja pedir auxílio.

LOCAL // Praça 5 de Outubro

A CHEGADA DO MESTRE

QUINTA-FEIRA . 31 DE MAIO . 22H

Já a noite vai alta quando Mestre António e a sua comitiva chegam a Torres Novas. Recebido pelo Alcaide e pelos ilustres da vila, o físico-mor de El Rei D. João II é informado da situação.

PERCURSO // Rua Miguel Bombarda, Largo da Botica, Praça 5 de Outubro

BAILE DOS PETIZES

SEXTA-FEIRA . 1 DE JUNHO . 21H

LOCAL // Praça 5 de Outubro

A PROCISSÃO

SEXTA-FEIRA . 1 DE JUNHO . 22H30

A população sai em procissão procurando o auxílio de Deus na cura dos doentes. As gentes dividem-se: os que creem na ciência dos físicos e os que acreditam apenas na intervenção divina.

PERCURSO // Praça dos Claras, Praça 5 de Outubro, Estátua de D. Sancho

SAUDAÇÕES À VILA

SÁBADO . 2 DE JUNHO . 17H

Mestre António e os seus companheiros revisitam a vila e a judiaria. O Mestre mata saudades de alguns lugares da sua infância e juventude e revê velhos amigos. O povo, grato, acompanha o percurso.

PERCURSO // Praça dos Claras, Praça 5 de Outubro, Estátua de D. Sancho

A CURA DO ENFERMO E A VISITA AO OSPITALL

SÁBADO . 2 DE JUNHO . 18H30

Mestre António traz novidades à população. Anuncia modernos saberes para prevenir doenças e os mais recentes remédios para a recuperação dos enfermos. Renasce a esperança na vila.

LOCAL // Praça 5 de Outubro

CEIA

SÁBADO . 2 DE JUNHO . 20H

Reservas // tavernaantiqua@gmail.com; 919080455 (lotação limitada) Durante o evento reservas no Posto de Informação do Castelo

LOCAL // Alcaidaria do Castelo

BAILE

SÁBADO . 2 DE JUNHO . 22H30

LOCAL // Praça 5 de Outubro

BAILE DOS PETIZES

DOMINGO . 3 DE JUNHO . 17H30

LOCAL // Praça 5 de Outubro

ESCLARECIMENTOS PARA FREIRAS E PARTEIRAS

DOMINGO . 3 DE JUNHO . 18H30

O ilustre físico torrejano permanece na vila para auxiliar os desvalidos e enfermos. Mostra aos seus pares, aos boticários, às freiras e às parteiras novas práticas na prevenção e na cura dos males. Aprendem agora os novos saberes da Renascença, a bem da salubridade futura e da salvação do corpo.

LOCAL // Estátua de D. Sancho

BAILE

DOMINGO . 3 DE JUNHO . 21H

LOCAL // Praça 5 de Outubro

CORTEJO DE DESPEDIDA

DOMINGO . 3 DE JUNHO . 22H

PERCURSO // Jardim das Rosas, Rua António César Vasconcelos Correia, Rua Gil Paes, Praça 5 de Outubro

MOMENTOS PARA PARTICIPAR NA HISTÓRIA

Convidamos os visitantes a viver e a experienciar o quotidiano do século XV.

Um conjunto de oficinas, exposições, conversas, leituras encenadas e documentários para conhecer e pensar a História de Portugal.

O SEGREDO DO CASTELO

Eis que as derradeiras demandas humanas se apoderam do próprio Mestre... Numa mostra de saberes, António - o Mestre - não revela o que, por detrás da carne, por detrás da sapiência, faz acontecer. El Rei, sem conhecimento de causa, dá a este homem outros poderes... Que poderes? Este é o segredo que só as Torres revelam... Quem as irá conseguir ler?

HORÁRIO // sábado 15h, 16h, 17h, 18h, 21h, 22h e 23h; domingo 14h, 15h, 16h, 17h, 18h, 21h (necessário marcação prévia)

PÚBLICO-ALVO // adultos e crianças acompanhadas por um adulto

DURAÇÃO // 30 min | LOTAÇÃO // 8 pessoas | LOCAL // Posto Informação . Castelo

INSCRIÇÃO // segredodocastelo@escapetower.com | 961660029

DURANTE O EVENTO INSCRIÇÕES NO POSTO DE INFORMAÇÃO DO CASTELO

A ARTE DE CAÇAR COM AVES

As aves de presa foram sempre fiéis companheiras da nobreza nas suas caçadas, sendo criadas e treinadas para o efeito. Neste espaço, o visitante poderá ter contacto com este tipo de aves, bem como aprender algumas curiosidades sobre os espécimes e ainda algumas técnicas de falcoaria.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo às 18h

PÚBLICO-ALVO // m/16 anos ou menores de 16 anos acompanhados por um adulto

DURAÇÃO // 30 min | LOTAÇÃO // 20 pessoas | LOCAL // Aves de Caça

O ARMEIRO DO ALCAIDE E O TREINO DE ESGRIMA

Os instrumentos de guerra foram evoluindo ao longo dos tempos. Mas qual a diferença entre uma adaga e uma espada? Quando se utilizava uma ou outra? Uma explicação das artes e instrumentos de guerra. A partir do treino básico de esgrima recrutaremos novos homens de armas, cujo domínio técnico culminará no juramento destes nobres escudeiros.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo às 16h | PÚBLICO-ALVO // m/10 anos

DURAÇÃO // 30 min | LOTAÇÃO // 30 pessoas | LOCAL // Guarda do Alcaide

A OFICINA DE LUCETTE

Nesta oficina terá lugar a experimentação do tratamento da lâ com uso da forquilha de cordão (lucette). O visitante poderá criar e ficar com a sua própria peça.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo às 15h e às 18h

PÚBLICO-ALVO // m/7 anos | Duração // 30 min

LOTAÇÃO // 12 pessoas | LOCAL // Arqueiros d'el Rei

A TINTURARIA

Utilizando técnicas medievais e produtos naturais de origem vegetal, o visitante poderá presenciar e experimentar a transformação da lâ natural numa lâ com cor.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo às 16h30 | PÚBLICO-ALVO // m/7 anos

DURAÇÃO // 30 min | LOTAÇÃO // 12 pessoas | LOCAL // Arqueiros d'el Rei

O ARTESÃO DE VELAS

Partindo da História da iluminação na época medieval, o artesão irá demonstrar as técnicas de fabrico de velas com cera de abelha. O visitante será, assim, convidado a experimentar a técnica da emersão do pavio.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo às 16h e às 17h30

PÚBLICO-ALVO // m/ 7 anos | DURAÇÃO // 15 min

LOTAÇÃO // 15 pessoas | LOCAL // Arqueiros d'el Rei

AO SABOR DA PENA

Neste espaço, o visitante poderá descobrir os segredos da caligrafia e da iluminura, conhecendo um pouco da História da Escrita: desde os mistérios do trabalho dos copistas, às técnicas ancestrais do fabrico das tintas e da preparação do pergaminho, dos cálamos e das penas. Com pena e tinta poderá ainda experimentar o estilo caligráfico gótico rotundo.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo das 16h às 20h

PÚBLICO-ALVO // m/16 anos | DURAÇÃO // 45 min

LOTAÇÃO // 10 pessoas | LOCAL // Castelo

COZINHA

Inserido num ambiente de época e utilizando a nossa cozinha de campanha, propomos que os participantes ajudem a preparar uma refeição seguindo receitas de época. No final poderá fazer a degustação e levar consigo a receita.

HORÁRIO // quinta, sexta e sábado das 19h às 21h | necessário marcação prévia

PÚBLICO-ALVO // adultos | DURAÇÃO // 2 horas | Lotação // 6 pessoas

LOCAL // Arqueiros d'el Rei | INSCRIÇÃO // oficinas@memoriasdahistoria.pt

COTA DE MALHA

A armadura de malha consiste num conjunto de anéis de ferro interligados, formando uma veste que fornecia aos exércitos uma proteção eficaz contra golpes de armas cortantes. Este ofício demonstra o processo de fabrico da cota de malha nas diferentes peças de vestuário.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo às 15h30, 17h e 18h30

PÚBLICO-ALVO // adultos e crianças acompanhadas por um adulto

DURAÇÃO // 45min | LOTAÇÃO // 4 pessoas | LOCAL // Arqueiros d'el Rei

MÁSCARAS DE PESTE

Com uma folha de papel, recortes e colagem, faça a sua máscara e leve uma recordação da feira.

HORÁRIO // quinta, sábado e domingo das 15h às 18h

LOCAL // Castelo

ESPETÁCULOS PARA FAMÍLIAS

A DONZELA VAI À GUERRA

Em tempos de guerra, todos os homens nobres são chamados a combater pela sua bandeira. Ao ver o seu pai, velho conde, desconsolado por já não ter saúde para combater, a donzela decide pegar em armas, na armadura do seu pai e parte para a guerra. Lá ganha fama de invencível cavaleiro até que conhece um bravo capitão que desconfia que o Conde Daros é mais do que parece. Será que irá descobrir? Que esquemas armará para desmascarar a donzela guerreira?

HORÁRIO // quinta 15h e sábado 16h30 | LOCAL // Jardim dos Infantes | ANIMAÇÃO // Três Irmãos

O TESOURO

Três irmãos, perdidos no bosque num dia tempestuoso, tropeçam num misterioso baú. O que poderá conter? Um tesouro? Uma maldição? Durante esta aventura os três irmãos descobrirão o verdadeiro valor da partilha. Uma comédia recheada de peripécias.

HORÁRIO // quinta 17h e domingo 18h | LOCAL // Jardim dos Infantes | ANIMAÇÃO // Três Irmãos

CANTARES

Entoam cantigas de Amigo, de Amor, Escárnio e até de embalar, baseadas no cancioneiro Galaico-Português. O repertório inclui trovas de D. Dinis, Afonso X e outros autores medievais, bem como algumas de carácter tradicional.

HORÁRIO // domingo 16h | LOCAL // Praça | ANIMAÇÃO // Três Irmãos

TUDO POR UMA DONZELA

Geninha enamorou-se de dois cavaleiros, mas não sabe qual escolher pois ama os dois de igual modo. Vai pedindo várias provas de amor a ambos, na esperança que um falhe e facilite a escolha. Mas a escolha está longe de ser fácil. Um triângulo amoroso onde tudo pode acontecer.

HORÁRIO // quinta 19h | LOCAL // Arqueiros d'El Rei | HORÁRIO // sexta 23h30 | LOCAL // Praça HORÁRIO // sábado 21h30 e domingo 20h30 | LOCAL // Jardim dos Infantes | ANIMAÇÃO // Três Irmãos

A IDADE DAS TROVAS

Fiel ao tom jocoso que a caracteriza, a Trupe Manducare faz-se valer da representação, música, marionetas e máscaras para transportar a audiência numa delirante viagem ao dia a dia de outros tempos, contando histórias de reis a partir da história da ovelha Celeste.

HORÁRIO // sábado 15h30 e 17h30 e domingo 15h30 e 17h | LOCAL // Lugar do Petiz

ANIMAÇÃO // Teatro em Caixa

A GERINGONÇA DAS ESTÓRIAS

Vinde ver, vinde escutar, vinde apreciar o momento das Estórias. De lendas e memórias trazidas por uma carriola: A Geringonça das Estórias. Com música e sem maleitas, contaremos as vidas e as receitas que nos farão sonhar, viver e recordar. Vinde povo, vinde sem demoras. Vinde apreciar Estórias de outrora.

HORÁRIO // quinta 16h, 19h e 21h, sábado 16h, 18h e 20h30 e domingo 15h, 17h e 18h30

LOCAL // Jardim dos Infantes | ANIMAÇÃO // Quimera

COM A PARTICIPAÇÃO DE

ABRE-LATAS COLETIVO ARTÍSTICO	CURINGA	QUIMERA
ALBALUNA	ESCAPE TOWER	SALTARELLUS
A RUA'DA	ESPADA LUSITANA	SALTIMBANCO DA CHARNECA
ALCAIDE FERNANDES	FAZENDA DOS ANIMAIS	SCALARIUM
ALVORADA	GADILUS	SONS DA SUÉVIA
ANYMAMUNDY	GOLIARDOS	TEATRO EM CAIXA
ARQUEIROS DEL REI	JENUS	TEATRO MARIONETAS DE MANDRÁGORA
ART FALCO	MALATITSH	TEATRO MEIA VIA
BOCA DE CÃO	MAURIZIO PADOVAN	TEN_TART
CAVALEIROS DE RIBADOURO	MICULTURA	TERRAS DE ATÓMUN
DULCE MAURÍCIO	OFÍCIOS COM HISTÓRIA	TRÊS IRMÃOS
EMPÓRIO CRIATIVO	OS GAJOS DO GALOS	VAI DE RONCO
CORNALUSA	PROJECTO EZ	

A FARSA DO MESTRE PEDRO PEREIRA . M 6 ANOS

Este espetáculo é uma comédia de enganos, onde as personagens revelam o seu caráter corrupto, através do negócio de um pano que não valia o que o mercador pedia, porque os carneiros do qual tinha sido feito foram mortos pela pastora, que fez um negócio com o advogado para enganar o mercador, que tinha sido convidado pela mulher para comer um pato que ainda estava no ovo e beber um vinho que ainda estava na uva. Todas estas confusões e enganos levam todos a ganhar e a perder.

HORÁRIO // quinta 16h30 e 18h30, sábado 18h e 19h30 e domingo 16h30 e 19h30

LOCAL // Paço dos Robertos | Público-alvo // m/6 anos | ANIMAÇÃO // Teatro e Marionetas de Mandrágora

ALFORRIA

É um espetáculo em viagem, onde o público se poderá surpreender com a decisão da procura de uma vida mais feliz. Xica e Tibério, trabalhadores incansáveis, viviam escravizados mas, nos olhos de Silvestre, o simpático «javalicão», descobriram que a amizade e a coragem são os guias do coração.

HORÁRIO // quinta 17h30, sábado 17h e domingo 16h | LOCAL // Jardim dos Infantes ANIMAÇÃO // Boca de Cão

EXPOSIÇÕES

Fundado em 1937, o Museu Municipal de Torres Novas receberia em 1942 o nome de Carlos Reis, pintor naturalista nascido em Torres Novas em 1863. Reinstalado em 1993 na Casa Mogo de Melo, o seu acervo está apresentado em núcleos permanentes: história local, arqueologia, arte sacra, pintura quinhentista e pintura de Carlos Reis. No seu espaço de exposições temporárias e nestes dias da feira, pode ver-se uma exposição de desenho de Mário Vitória (1983), desenhador, pintor, ceramista e ilustrador.

Museu Municipal Carlos Reis // 30 de maio das 19h às 23h; 31 de maio das 14h às 23h; 1 de junho das 19h às 23h; 2 de junho 14h às 23h e 3 de junho das 14h às 22h | entrada livre

ESPETÁCULOS DE FOGO

INFIRMUS MORBUS

Uma viagem pelas trevas, onde a vida e a morte são um quadro de fogo pintado no âmago da desolação. Das sombras da Pestilência surge o fogo que purifica a vida e combate a morte, trazendo com ele os primeiros imunes da Peste e a luz da salvação.

HORÁRIO // quarta às 00h30 | LOCAL // Praça 5 de Outubro | Animação // Malatitsh e Anymamundy

RITUAL DE SACRIFÍCIO

Uma aldeia remota e isolada das grandes cidades do reino vive tempos difíceis. A guerra, a peste e as pragas abateram-se sobre os seus habitantes e todos os dias se perdem homens, mulheres e crianças. Os seus pedidos de auxílio de nada serviram. Desesperados, cansados de lançar preces e súplicas a um Deus que não os ouve, os habitantes da aldeia buscam um homem sábio que consulta o seu oráculo e encontra uma resposta para os problemas da aldeia: uma oferenda aos deuses antigos - uma vida pura de alguém querido. Conseguirão os habitantes levar a bom termo esta difícil tarefa?

HORÁRIO // quinta 23h | LOCAL // Praça 5 de Outubro | ANIMAÇÃO // Três Irmãos e Jenus